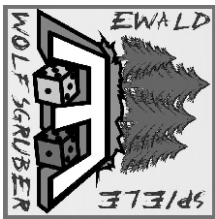
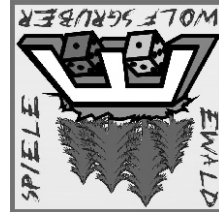
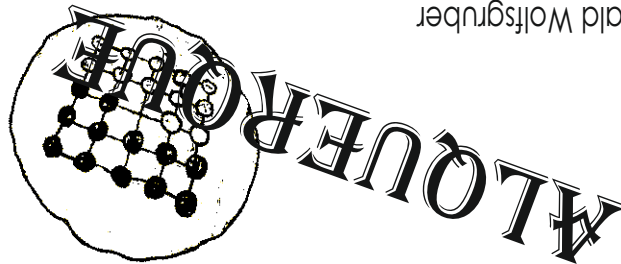


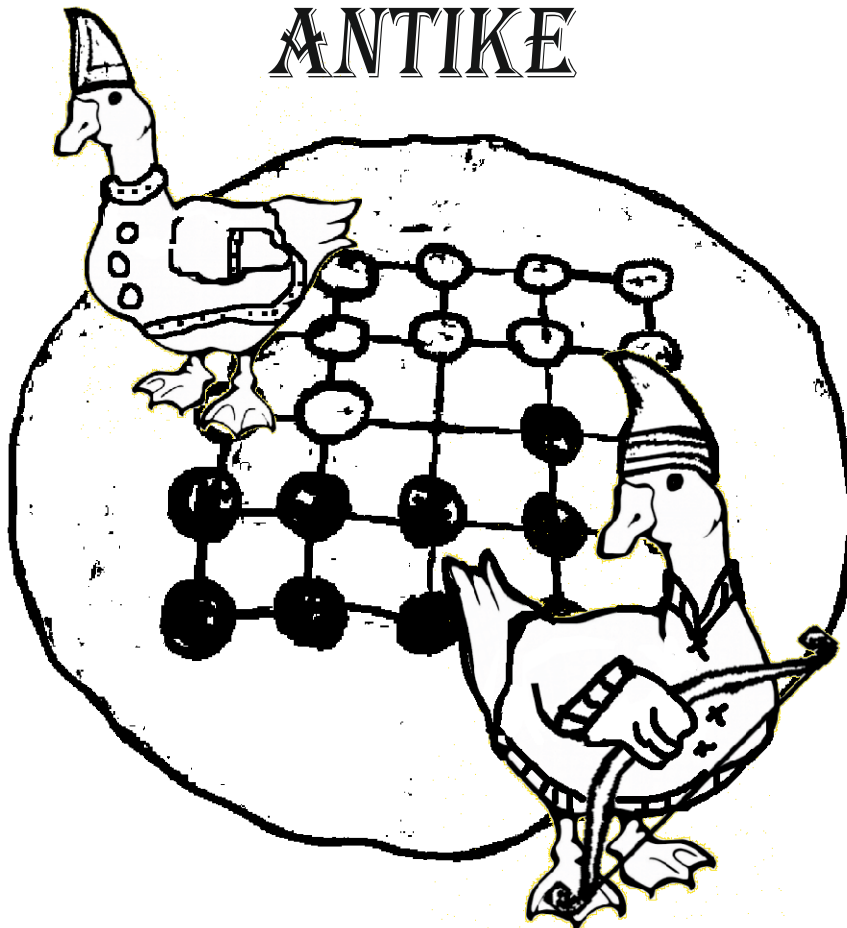
# ALQUERQUE

Bastelbogen für DECKEL

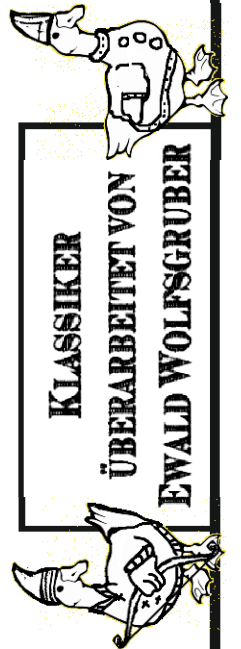
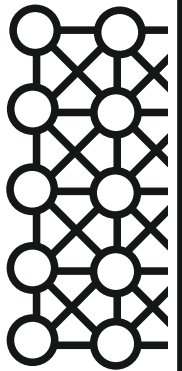
Gestaltet von Ewald Wolfsgruber



## ALQUERQUE EIN SPIEL AUS DER ANTIKE



ALQUERQUE



KLASSIKER

ÜBERARBEITET VON  
EWALD WOLFSGRUBER

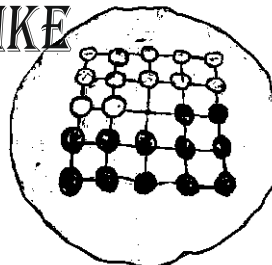
ALQUERQUE  
EIN SPIEL AUS DER ANTIKE

|         |        |
|---------|--------|
| Alter   | ab 6   |
| Hirn    | groß   |
| Glück   | klein  |
| Zeit    | 20 min |
| Spieler | 2      |

Bastelspiele <http://bastelspiele.jimdo.com>

EIN SPIEL AUS DER ANTIKE

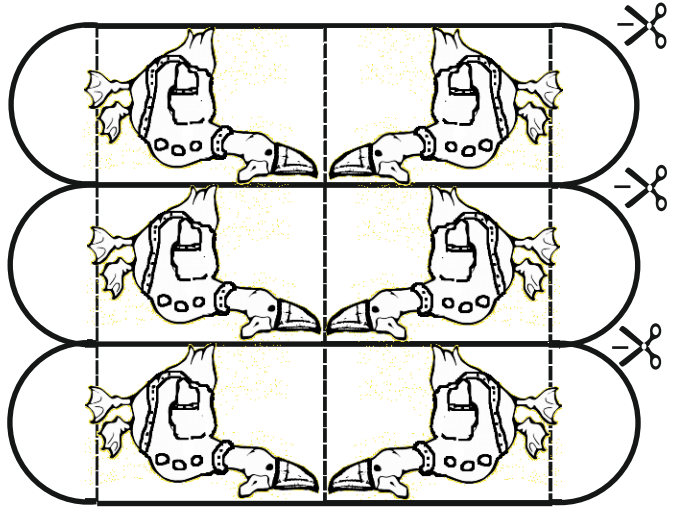
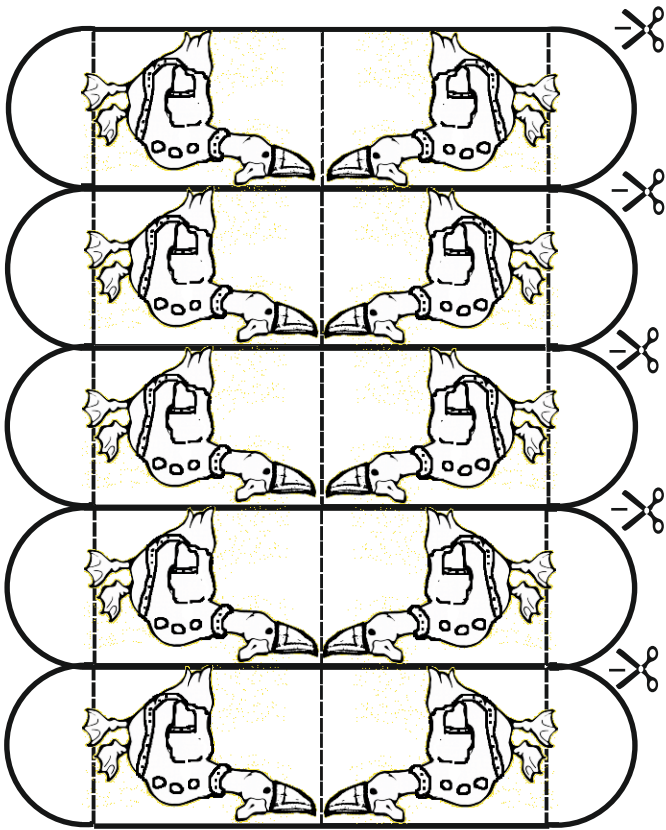
## ALQUERQUE



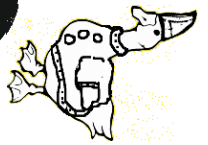
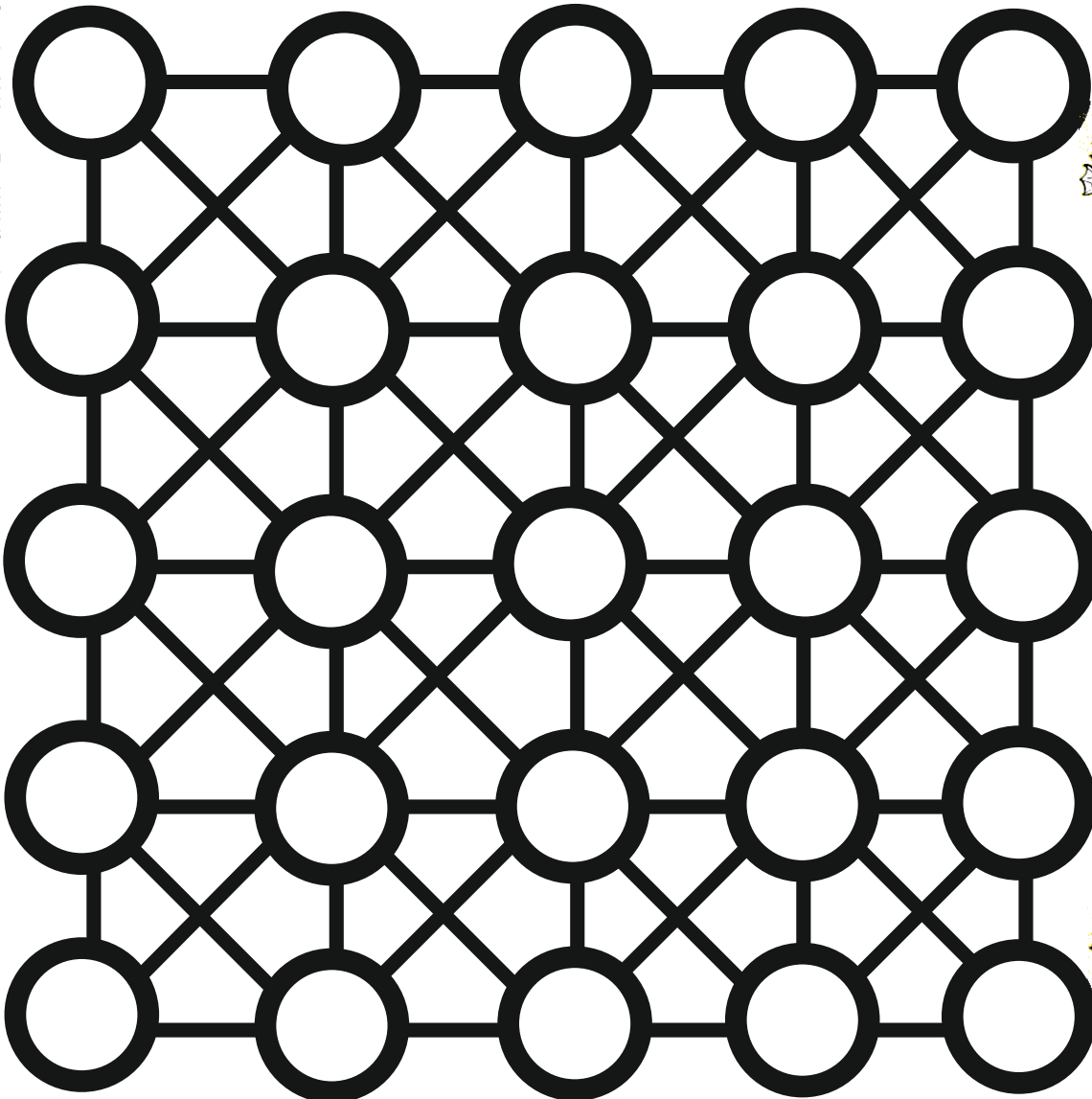
Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber

# ALQUERQUE -Bastelbogen

für Spielplan u. 8 Spielfiguren A



Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber



# ALQUERQUE

FIN SPIEL AUS DER ANTIKE



# ALQUERQUE

Bastelbogen für 12 Spielfiguren B  
und Spielregel zum herausnehmen



## Alquerque Spielregel:

Die zweimal zwölf Spielsteine werden wie in der Abbildung aufgestellt und der Startspieler ausgelost. Dieser darf nun einen Stein auf einen leeren Punkt entlang einer Linie in beliebiger Richtung ziehen.

Die Spieler setzen nun abwechselnd ihre Steine. Es besteht Zugzwang.

Kann man einen gegnerischen Stein schlagen, so muss man dies tun. Dazu springt man über den betreffenden Stein auf das dahinter liegende freie Feld. Kann man danach mit demselben Stein weiterspringen, so muss man auch dies tun. Auch Springen kann man in beliebiger Richtung.

Versäumt ein Spieler das Springen, so verliert er den Stein, der hätte springen müssen. Kann man mit mehr als einem seiner Steine gegnerische Steine schlagen, so muss man mit dem Stein springen, mit welchem man mehr Steine überspringen kann. Der Stein, der dabei nicht springen konnte verbleibt im Spiel.

Ziel ist es, dem Gegner alle Steine zu schlagen.

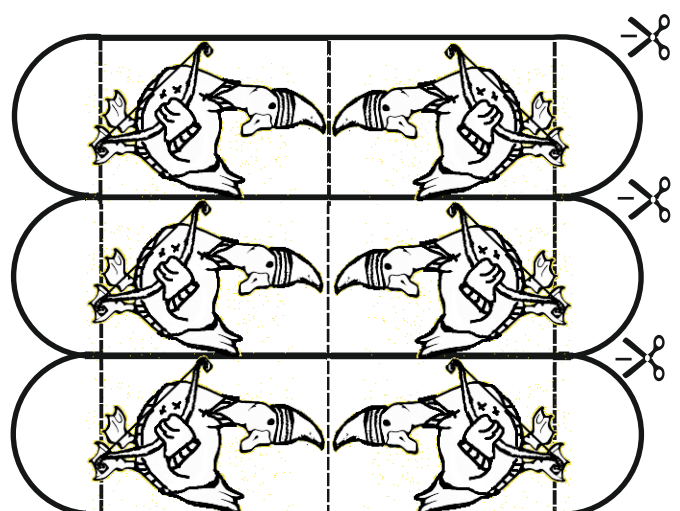
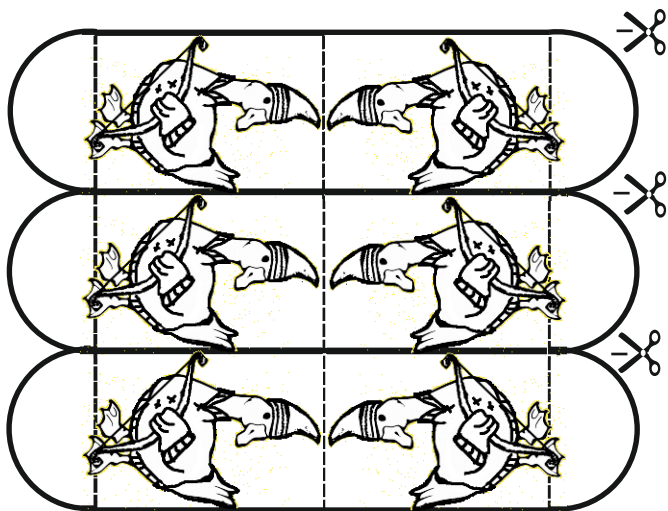
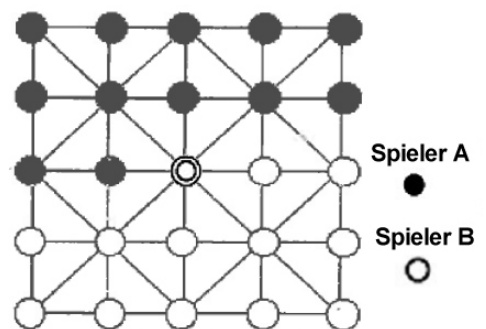
## Varianten:

Wird ein Mehrfachsprung nicht komplett ausgeführt, so verliert der Spieler seinen Stein und die durch ihn bereits übersprungenen Steine werden wieder eingesetzt.

-Spielsteine dürfen nicht rückwärts gezogen werden. Wer am Ende des Spieles mehr Steine besitzt hat gewonnen.

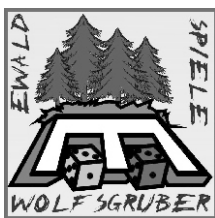
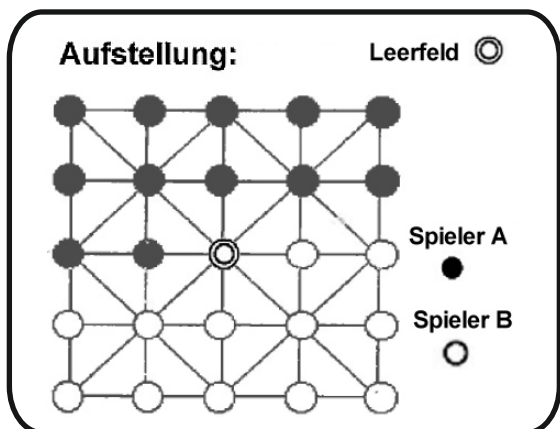
## Aufstellung:

Leerfeld ○



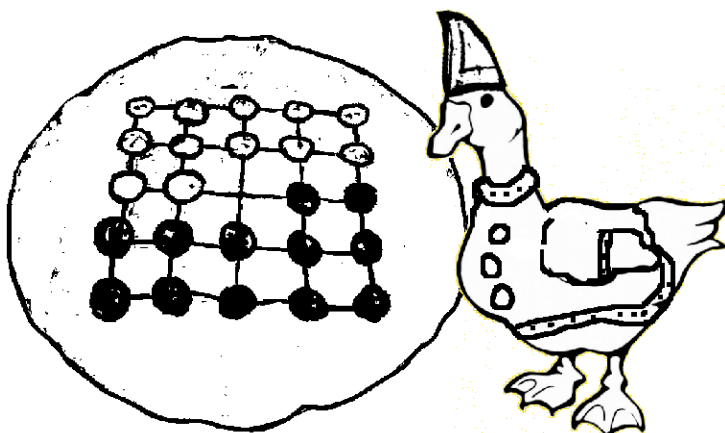
# ALQUERQUE

Bastelbogen für Einlage  
4 Spielfiguren A  
und Aufstellung



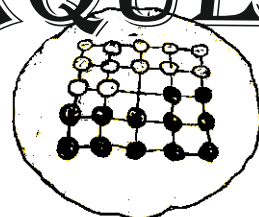
# KLASSIKER

Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber

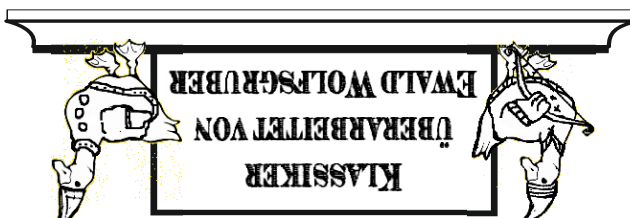
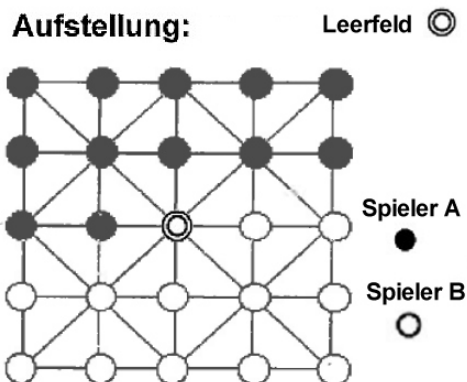


# ALQUERQUE

EIN SPIEL AUS  
DER ANTIKE



Bastelspiele <http://bastelspiele.jimdo.com>



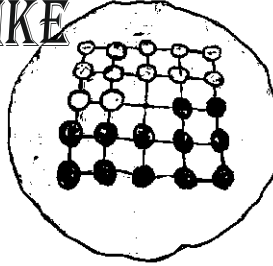
# ALQUERQUE

## Bastelbogen für BODEN

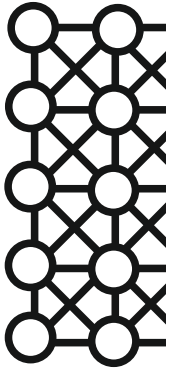
EIN SPIEL AUS DER ANTIKE

# ALQUERQUE

Gestaltet 2016 von Ewald Wolfsgruber

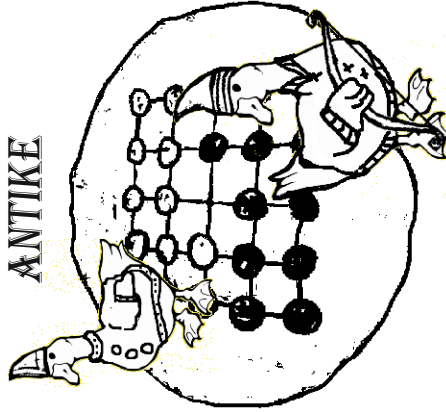


ALQUERQUE

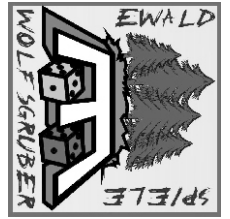


ALQUERQUE  
EIN SPIEL AUS DER

ANTIKE



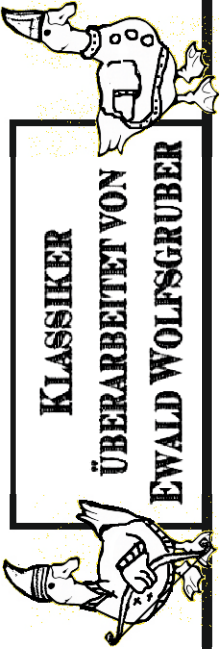
|         |        |
|---------|--------|
| Alter   | ab 6   |
| Hirn    | groß   |
| Glück   | klein  |
| Zeit    | 20 min |
| Spieler | 2      |



ALQUERQUE  
EIN SPIEL AUS DER ANTIKE

|         |        |
|---------|--------|
| Alter   | ab 6   |
| Hirn    | groß   |
| Glück   | klein  |
| Zeit    | 20 min |
| Spieler | 2      |

Bastelspiele <http://bastelspiele.jimdo.com>



KLASSIKER

ÜBERARBEITET VON  
EWALD WOLFSGRUBER

### Alquerque Spielregel:

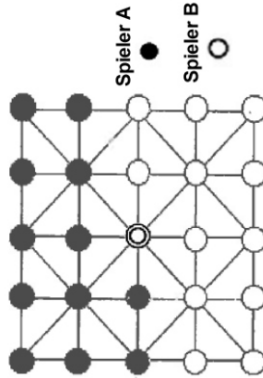
Die zweimal zwölf Spielsteine werden wie in der Abbildung aufgestellt und der Startspieler ausgelost. Dieser darf nun einen Stein auf einen leeren Punkt entlang einer Linie in beliebiger Richtung ziehen.

Die Spieler setzen nun abwechselnd ihre Steine. Es besteht Zugzwang.

Kann man einen gegnerischen Stein schlagen, so muss man dies tun. Dazu springt man über den betreffenden Stein auf das dahinter liegende freie Feld. Kann man danach mit demselben Stein weiterspringen, so muss man auch dies tun. Auch Springen kann man in beliebiger Richtung.

Versäumt ein Spieler das Springen, so verliert er den Stein, der hätte springen müssen. Kann man mit mehr als einem seiner Steine gegnerische Steine schlagen, so muss man mit dem Stein springen, mit welchem man mehr Steine überspringen kann.

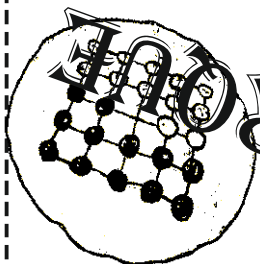
### Aufstellung:



Der Stein, der dabei nicht springen konnte verbleibt im Spiel.

Ziel ist es, dem Gegner alle Steine zu schlagen.

Gestaltet von Ewald Wolfsgruber



ALQUERQUE

