



ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

Bastelbogen für DECKEL

Merk - Such - Sammel - Spiel von Ewald Wolfsgruber 2019

ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

KULTUR & SPIEL
Spieletreff im Zoo

Alter	4 - 99
Hirn	mittel
Glück	mittel
Zeit	15 min
Spieler	2 - 4

ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ
ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ
ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ
ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ
ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ

ein merk dir's Spiel

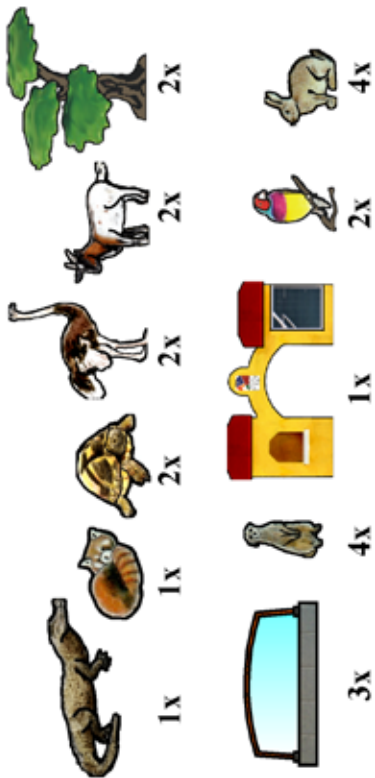
Bastelbogen für Einlage und Übersichtskarte

ZOO LINZ

ein merk dir's Spiel

ÜBERSICHT WEGKARTEN, SCHUBKARRE und SAMMELFIGUREN

SAMMELFIGUREN



SCHUBKARRE zum bewegen



WEGKARTEN



Nach Vorlage falten



BASTELANLEITUNG
für die Einlage

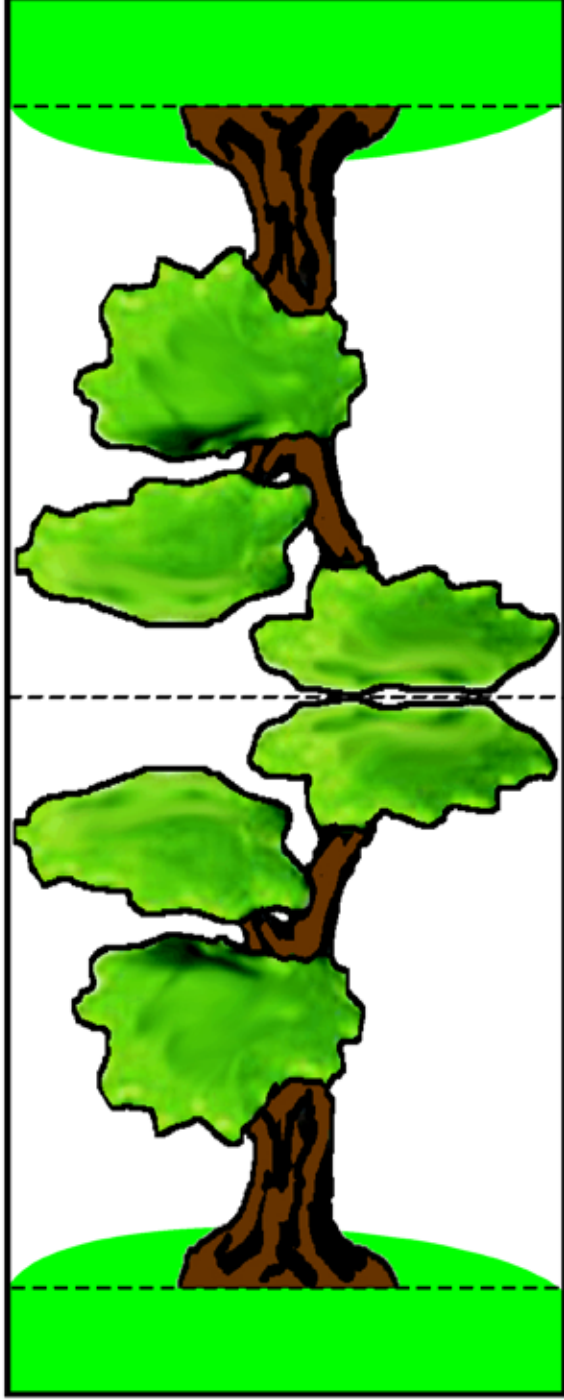
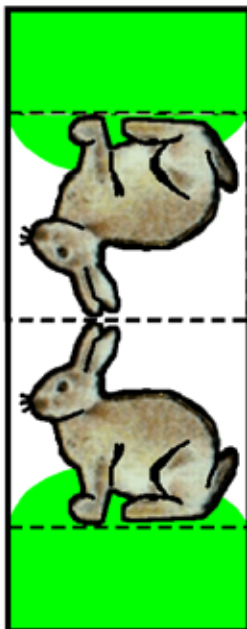
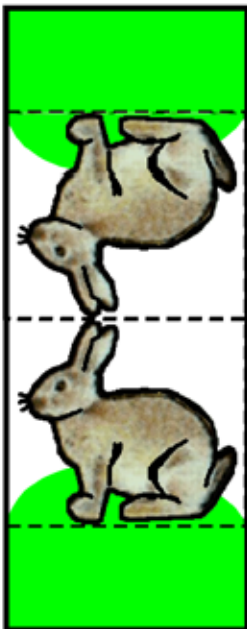
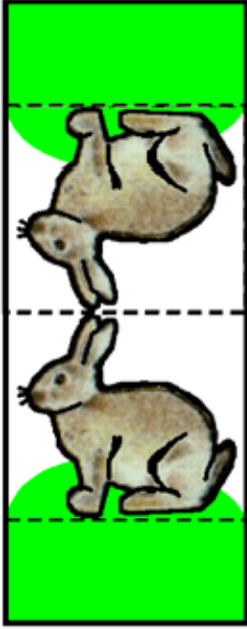
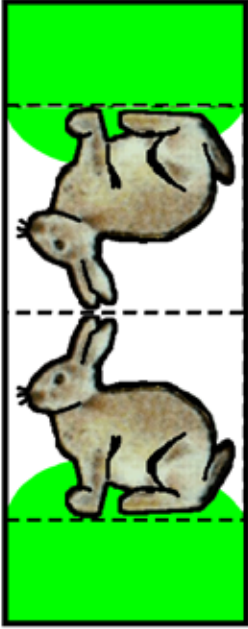
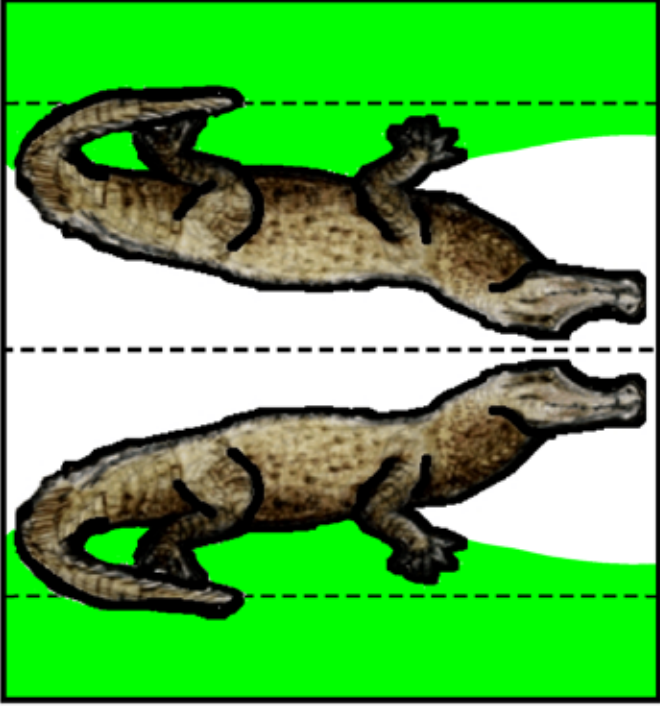
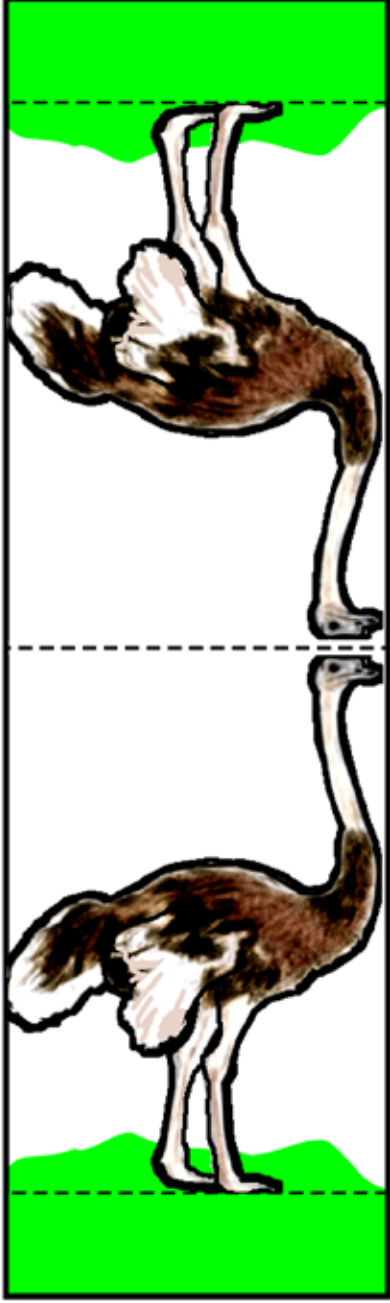
Autorenspiel von
Ewald Wolfsgruber
www.bastelspiele.jimdo.com

EWALD WOLFSGRUBER SPIELE

ZOO LINZ
ein merk dir's Spiel

Windflachweg 1, 4040 Linz
www.zoo-linz.at

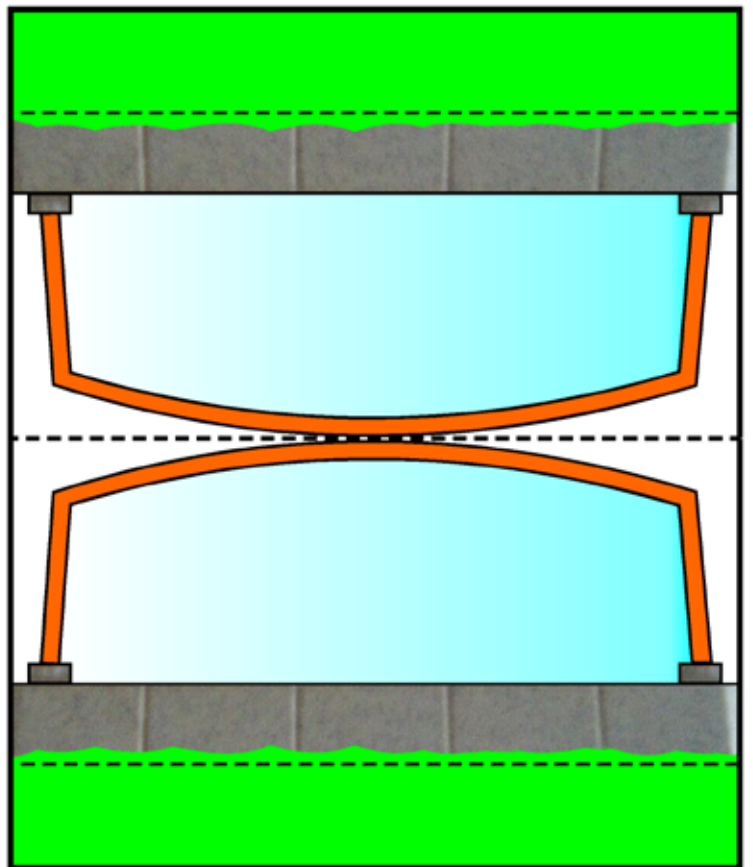
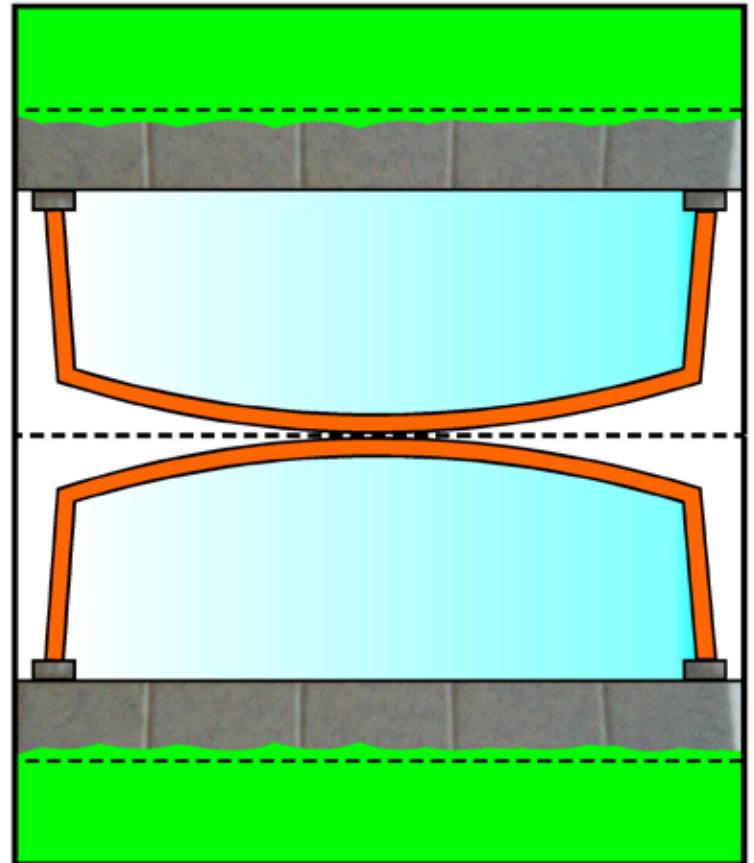
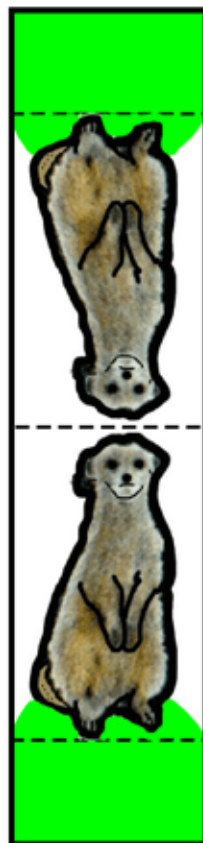
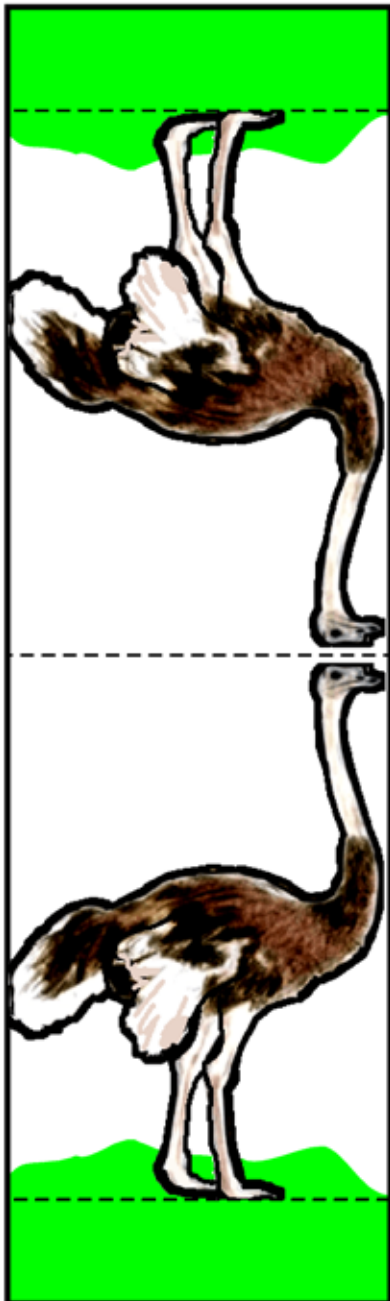
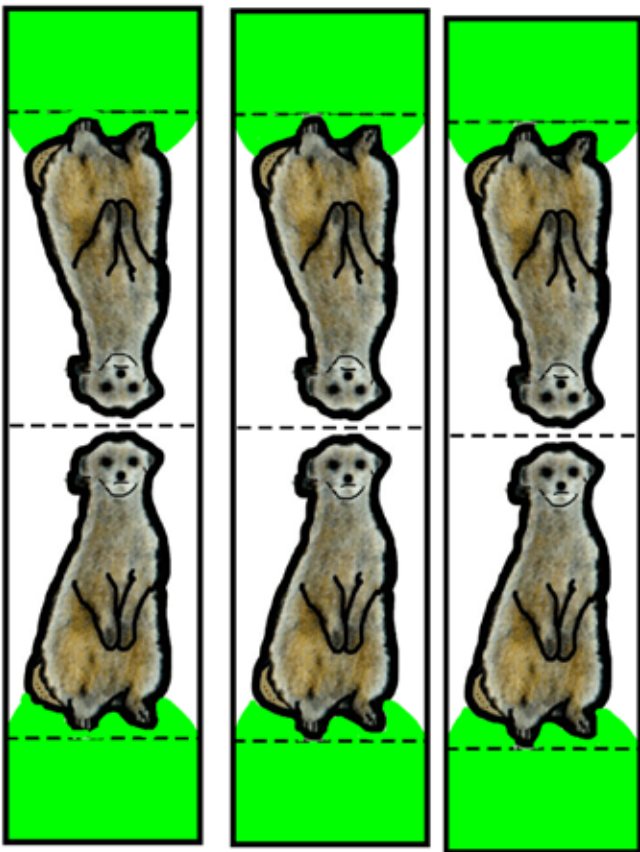
Gestaltet von Ewald Wolfsgruber 2019



ZOO LINZ
ein merk dir's Spiel

Bastelbogen für SAMMELFIGUREN 1

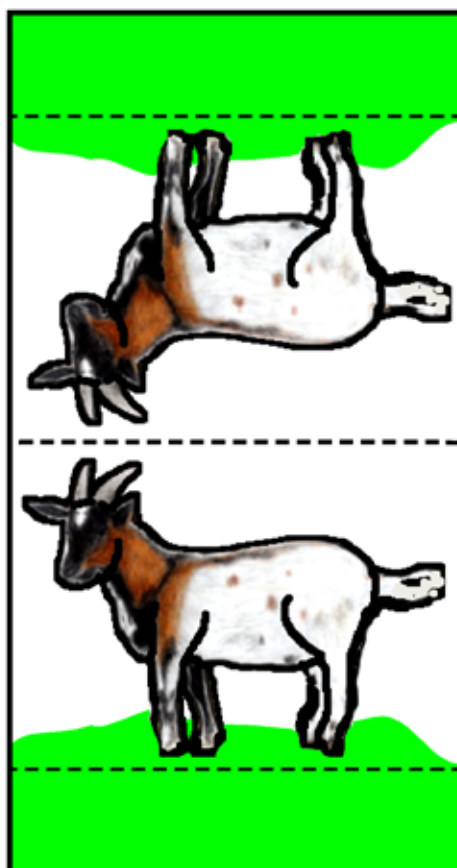
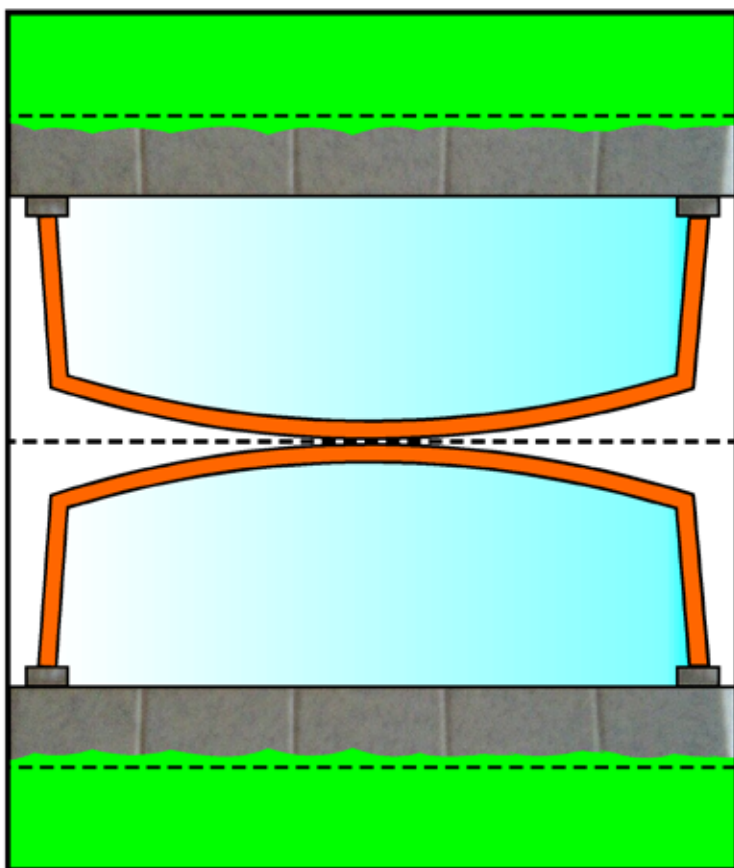
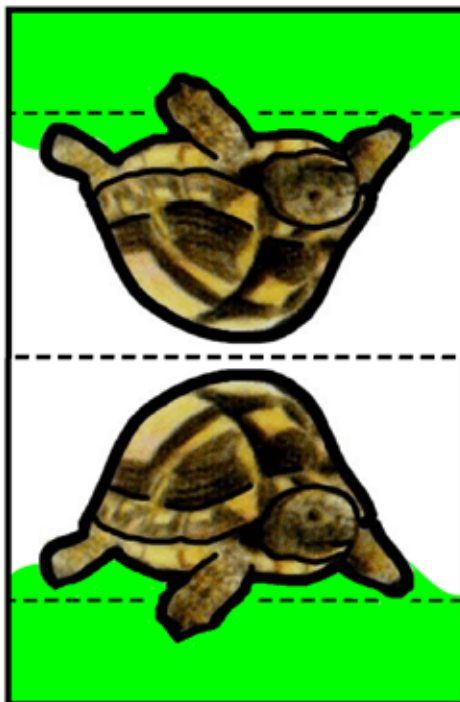
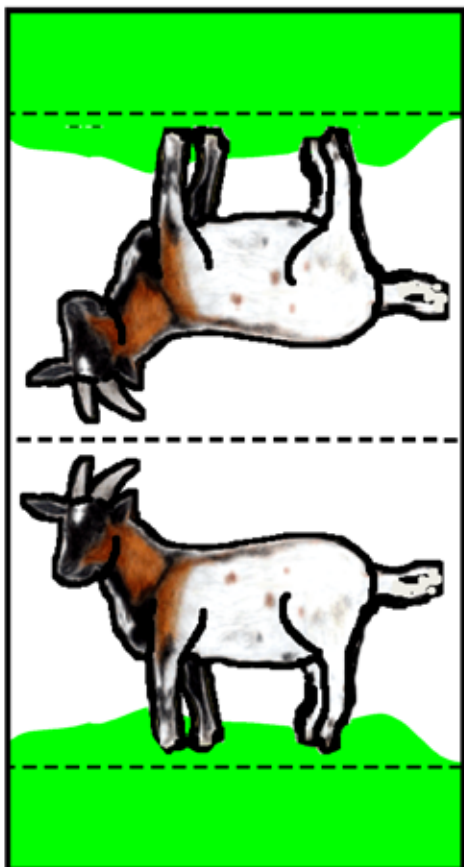
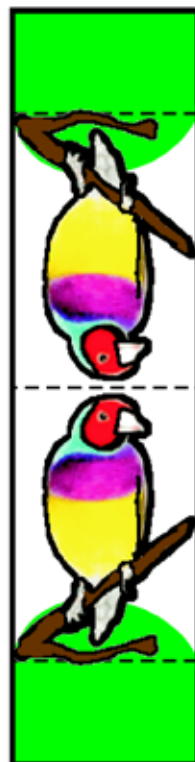
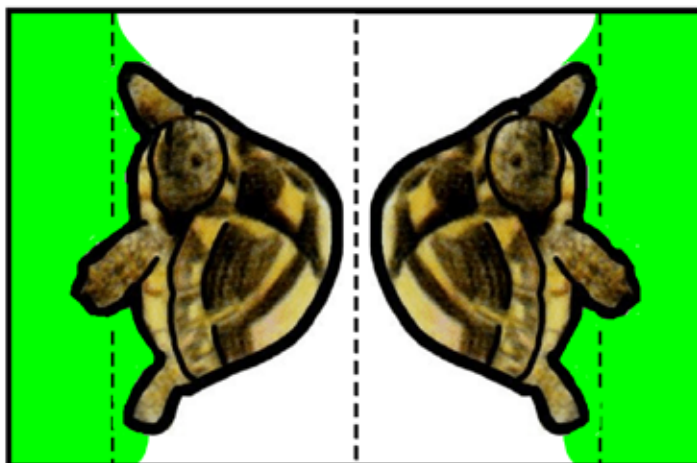
Bastelbogen für SAMMELFIGUREN 2



ZOO LINZ
ein merk dir`s Spiel

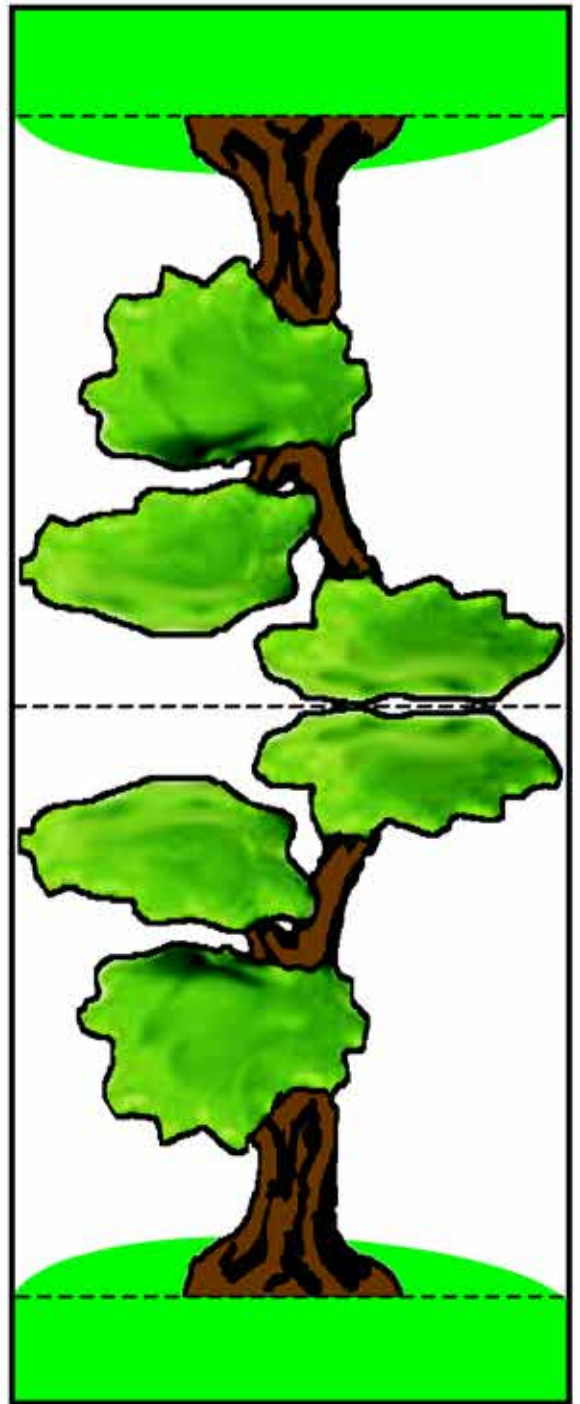
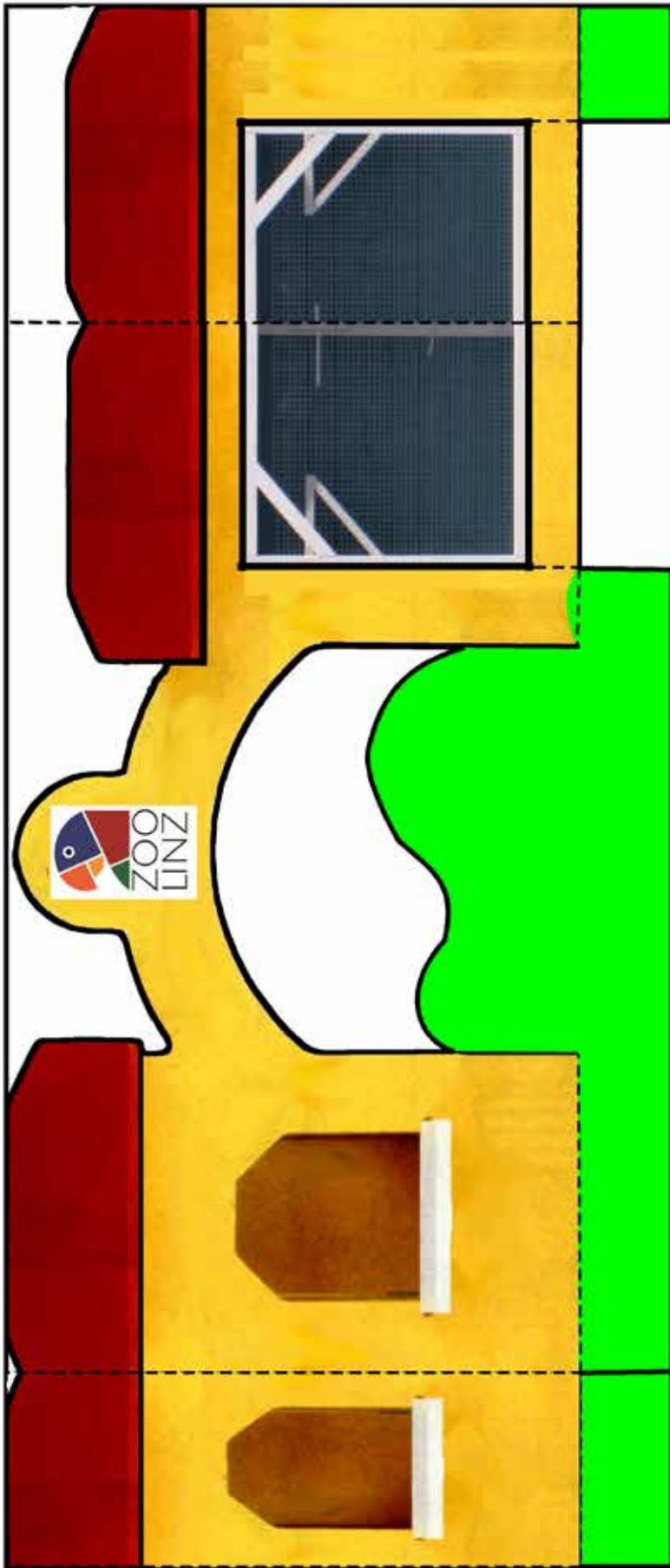
ZOO LINZ

ein merk dir's Spiel

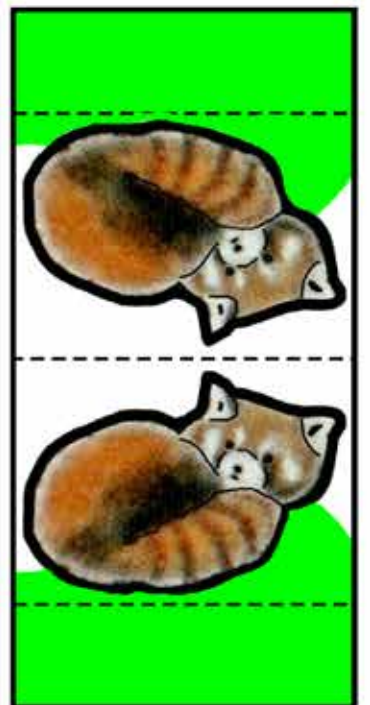


Bastelbogen für SAMMELFIGUREN 3

Bastelbogen für SAMMELFIGUREN 4



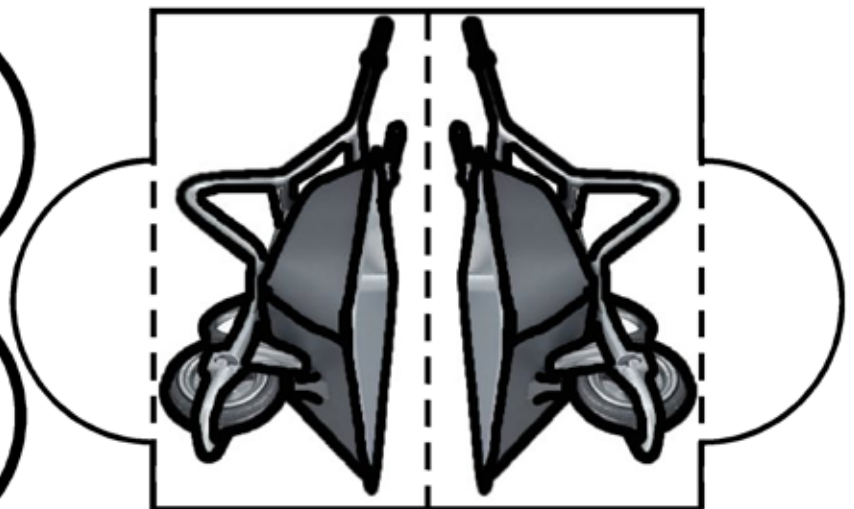
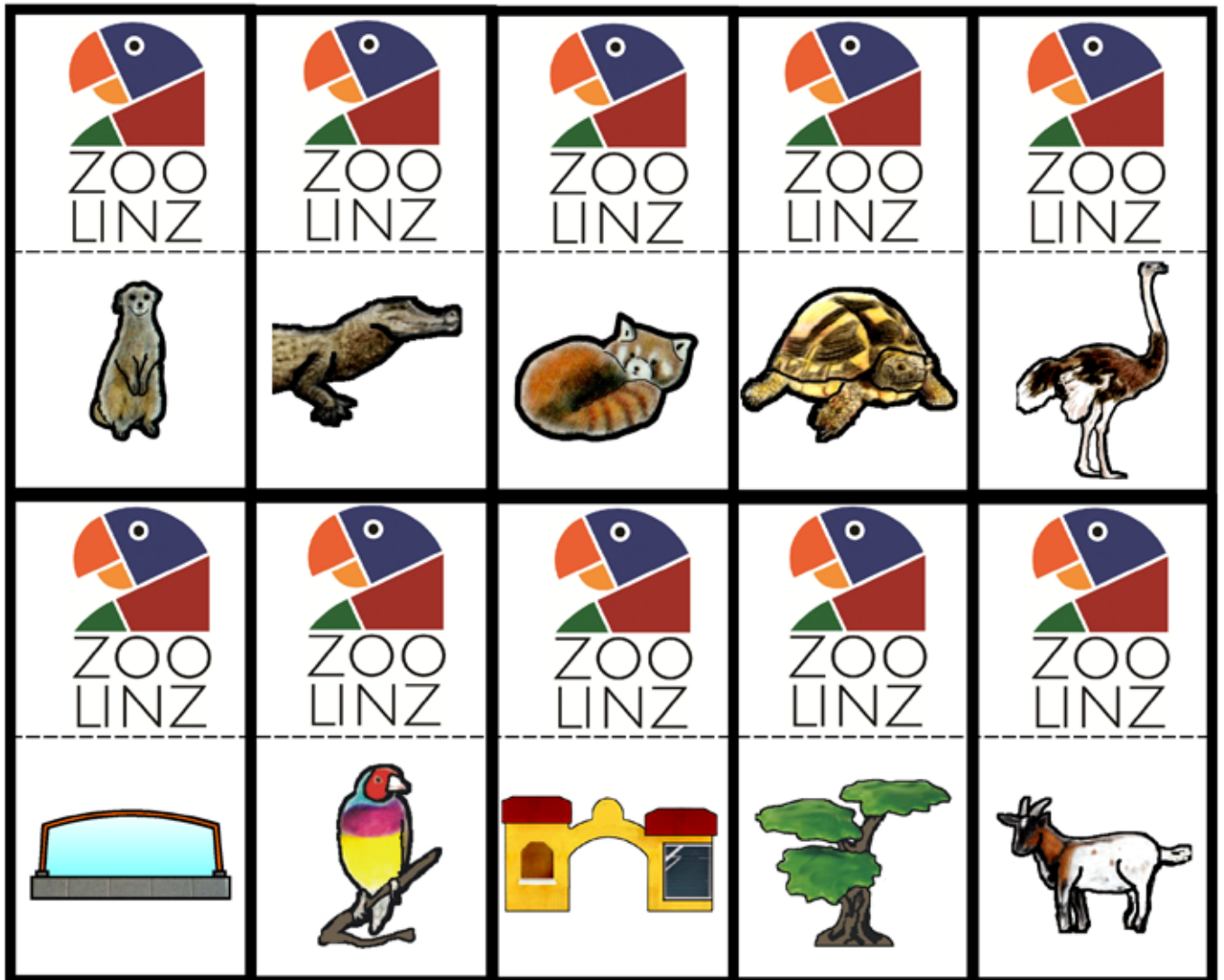
ZOO LINZ
ein merk dir's Spiel



ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

Bastelbogen für WEGKARTEN u. SCHUBKARRE





ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

Bastelbogen für BODEN



ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel



ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel



Merk - Such - Sammel - Spiel von Ewald Wolfsgruber 2019

Autorenspiel von Ewald Wolfsgruber www.bastelspiele.jimdo.com

Die 11 quadratischen und die runde Wegekarten werden im Kreis ausgelegt. Auf die runde Wegekarte wird die Schubkarre gestellt. Die Spielfiguren werden neben die Wegekarten aufgestellt.

Der Spieler, der gerade an der Reihe ist, wählt sich eine Sammelfigur aus und stellt sie in den Kreis. Nun zieht er die Schubkarre 1 bis 4 Felder weit im Uhrzeigersinn auf den Wegekarten vorwärts. Dann dreht er die Wegekarte um. Ist die Figur in der Mitte gleich wie seine Karte so bekommt er die Sammelfigur. Die Wegekarte wird wieder umgedreht. Dann vertauscht er diese Wegkarte mit der runde Wegkarte und läßt die Schubkarre aber auf seinen gezogenen Platz (runde Wegkarte).

Ist es nicht die richtige Wegekarte so bleibt die Wegekarte verdeckt liegen und die Schubkarre bleibt auf ihr stehen. Die Figur kommt wieder zu den anderen Figuren. Nun kommt der nächste Spieler dran. Die runde Wegekarte wird wie eine Wegekarte mitgezählt. Sind alle gleichen Sammelfiguren gefunden worden wird die Wegekarte nun offen aufgedeckt und beim bewegen normal mitgezählt.

Das geht so lang weiter bis nur noch eine Wegkarte verdeckt aufliegt.
Sieger ist derjenige der die meisten Figuren gesammelt hat.

Alter	4 - 99
Hirn	mittel
Glück	mittel
Zeit	15 min
Spieler	2 - 4

KULTUR & SPIEL

Spieletreff im Zoo

ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel

ZOO LINZ

ein merk dir`s Spiel