

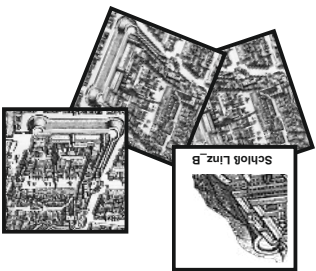
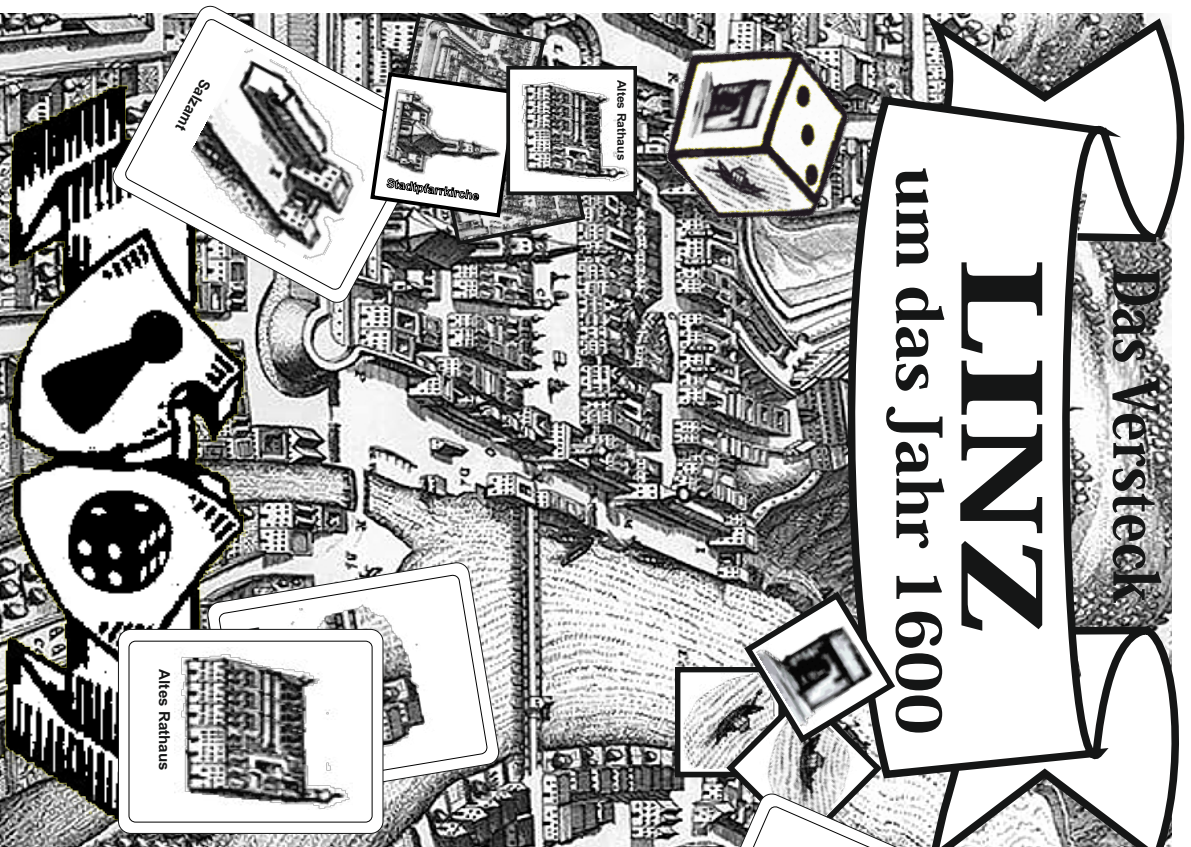


# LINZ 1600 - DAS VERSTECK Bastelbogen für DECKEL

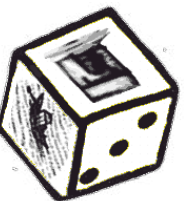
[www.bastelspiele.jimdo.com](http://www.bastelspiele.jimdo.com)



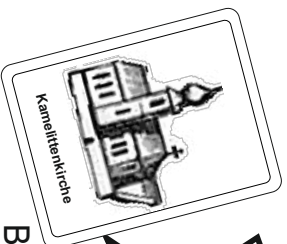
## Das Versteck **LINZ** um das Jahr 1600



## Das Versteck **LINZ** um das Jahr 1600



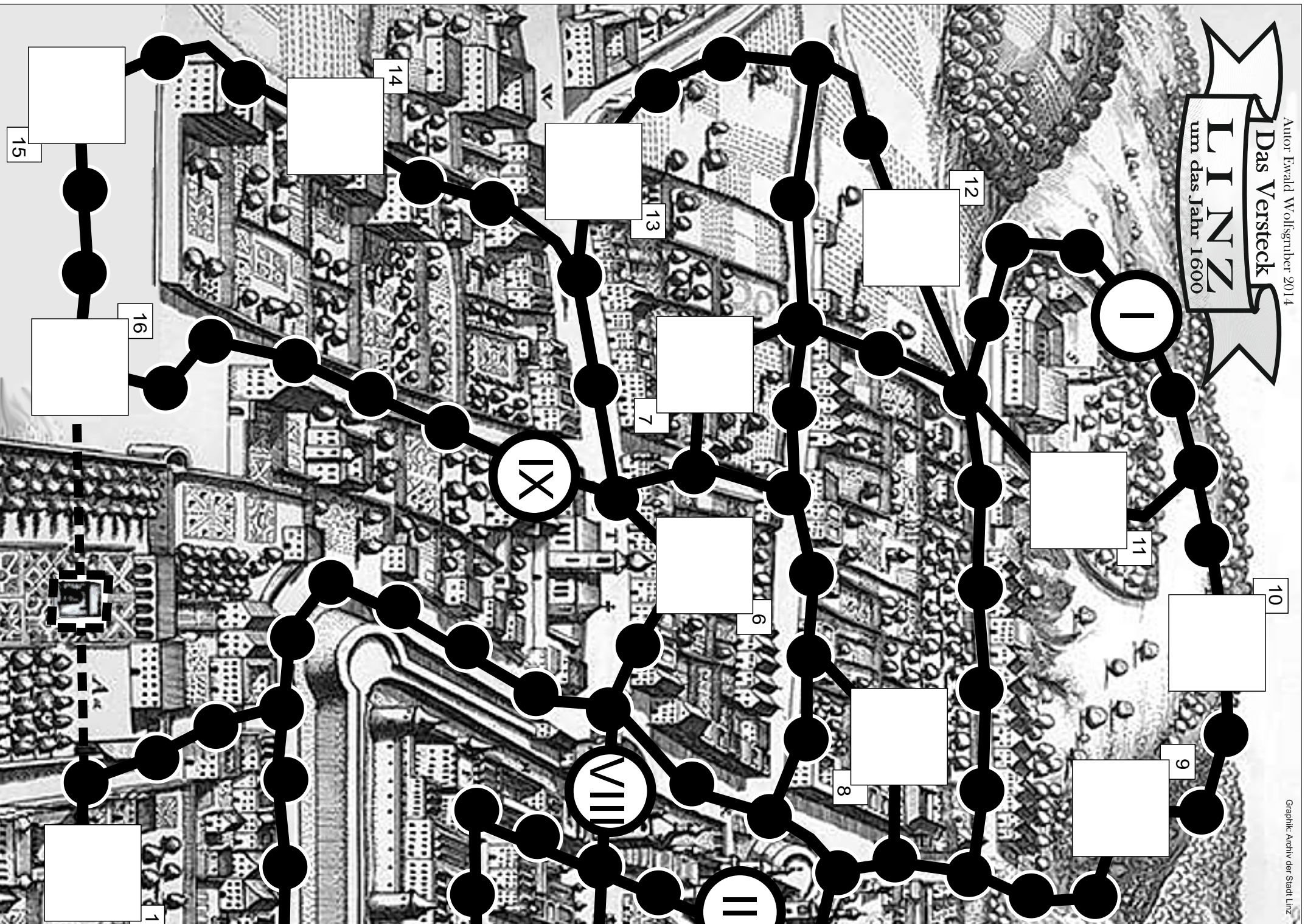
Bastelspiel von Ewald Wolfsgruber



## Das Versteck **LINZ** um das Jahr 1600

Bastelspiel von Ewald Wolfsgruber 2014-18

# Das Versteck LINZ um das Jahr 1600



10

9

11

12

6

8

7

13

14

16

15

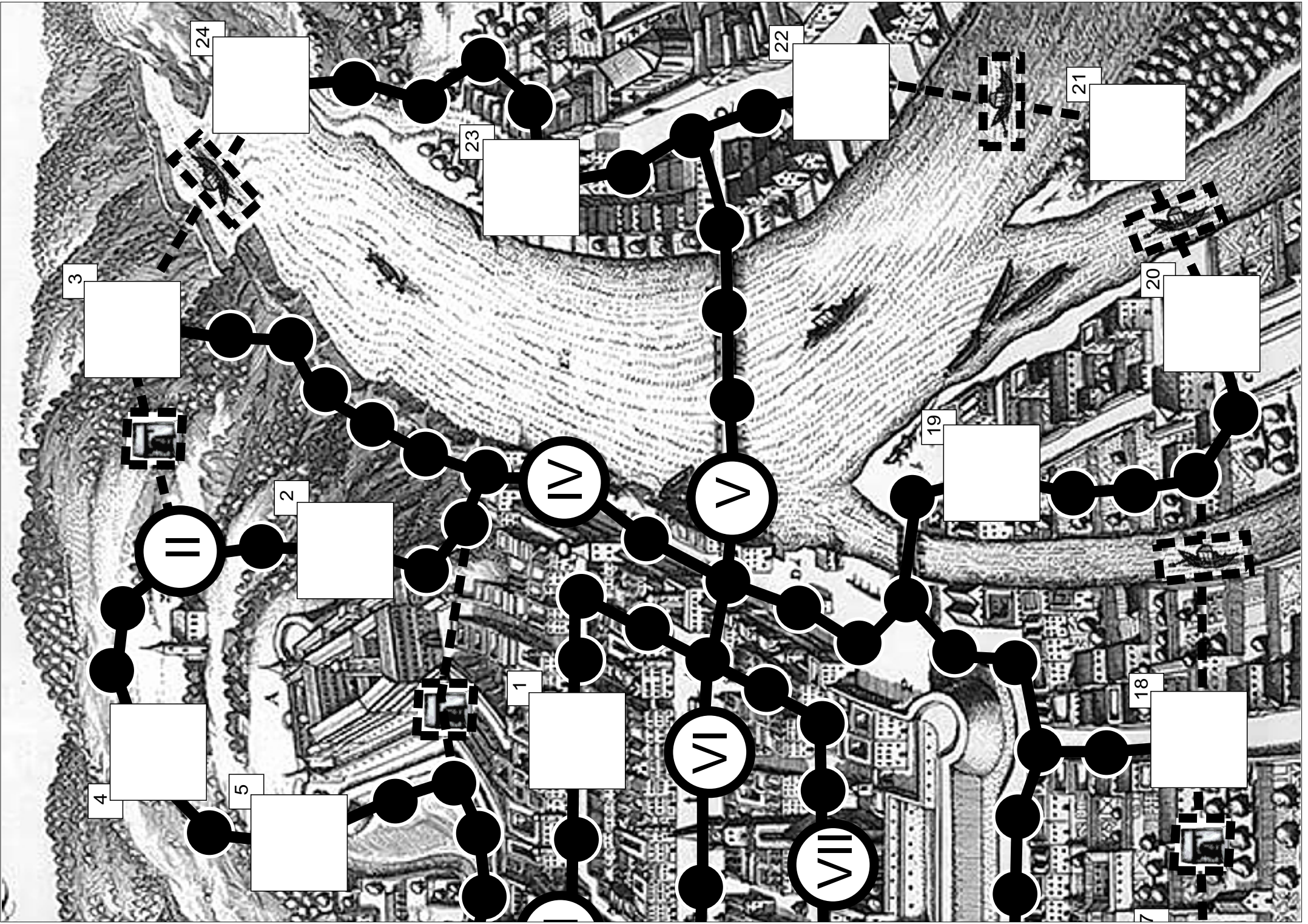
1

I

IX

VIII

III



24

22

21

23

20

3

19

2

1

18

4

5

II

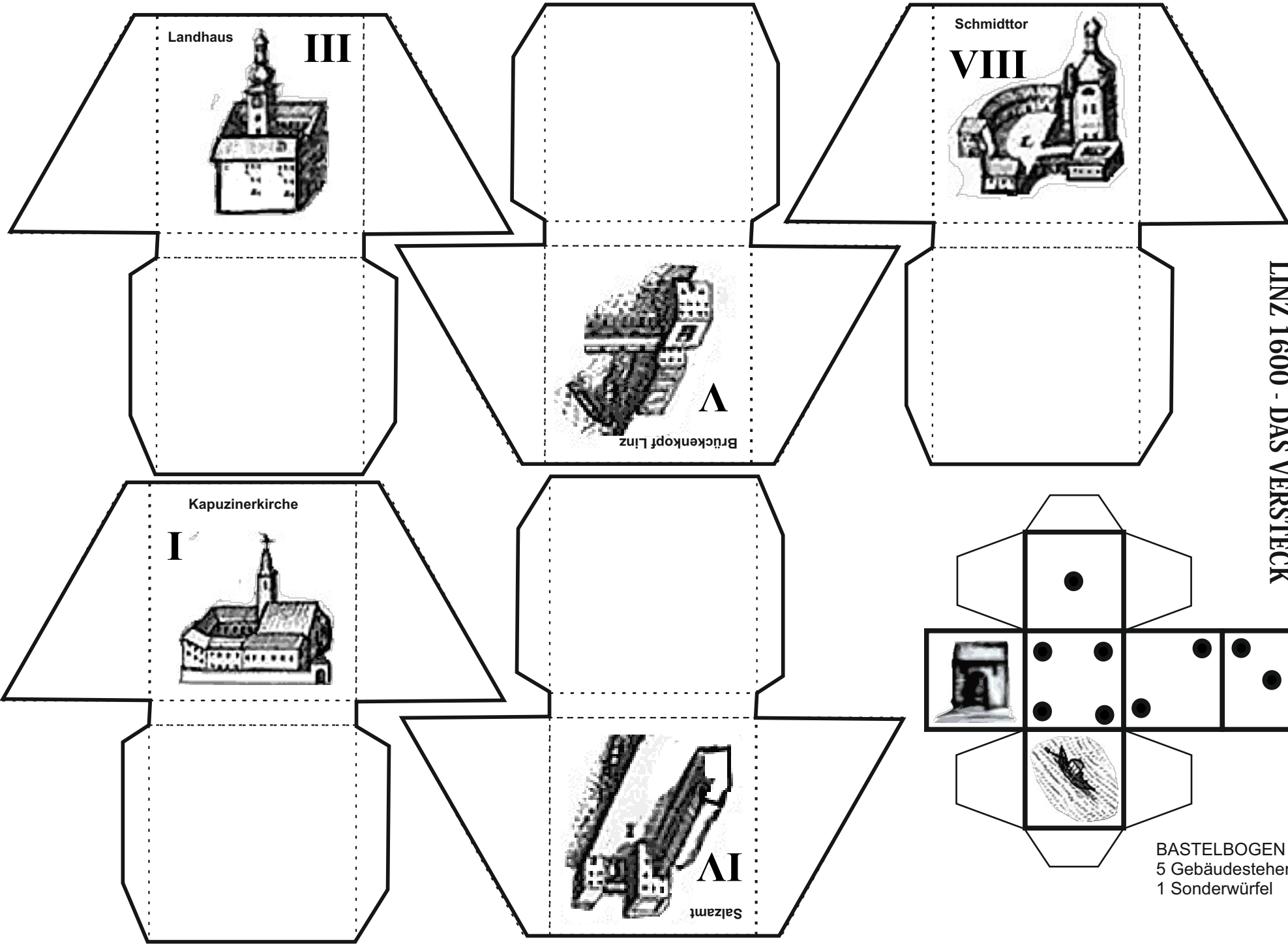
IV

V

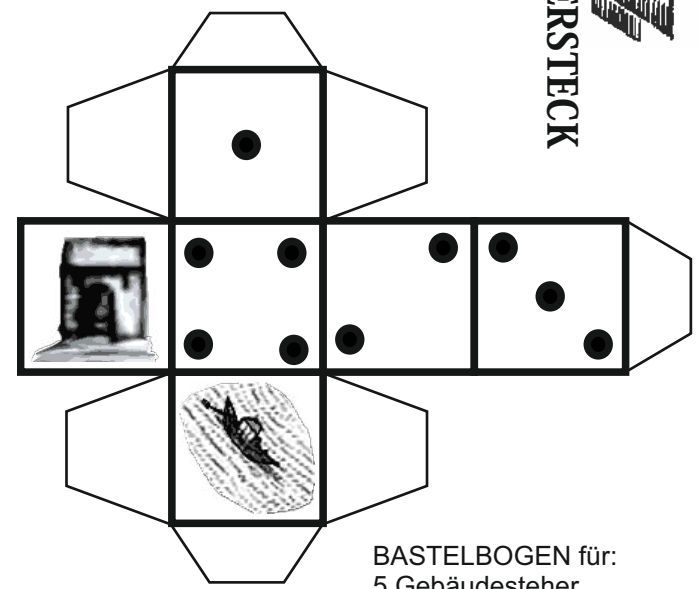
VI

VII

7



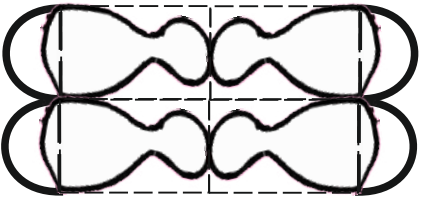
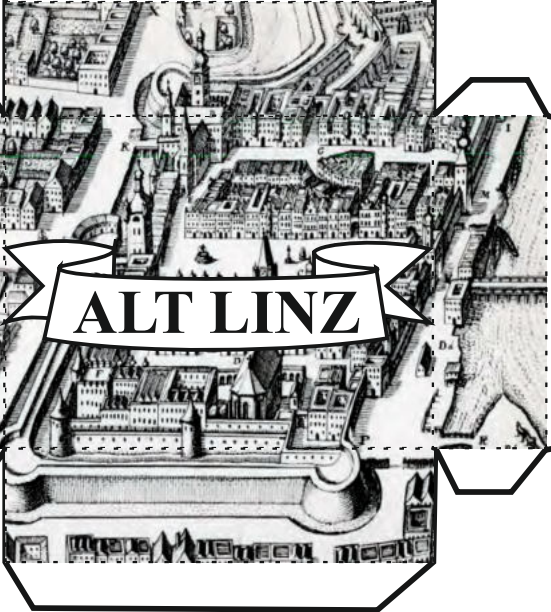
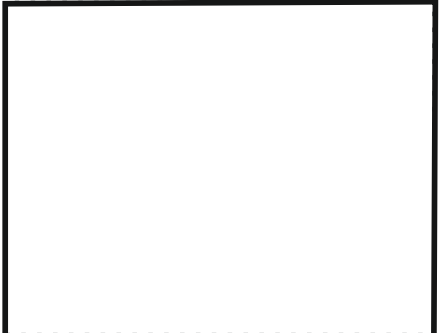
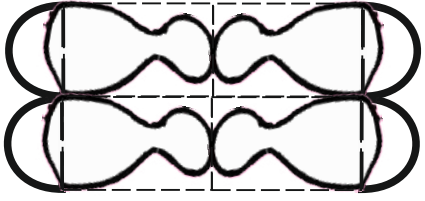
LINZ 1600 - DAS VERSTECK



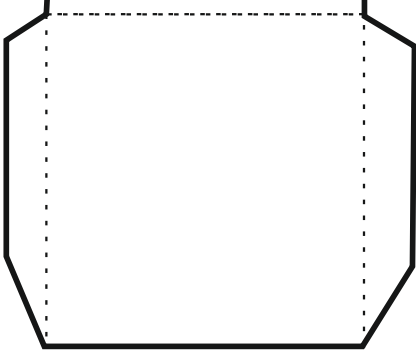
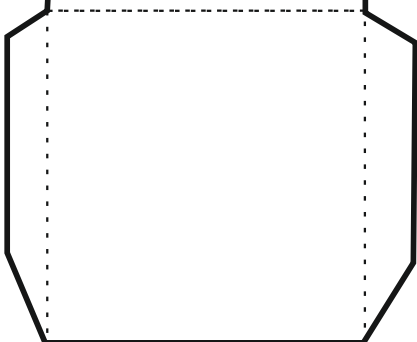
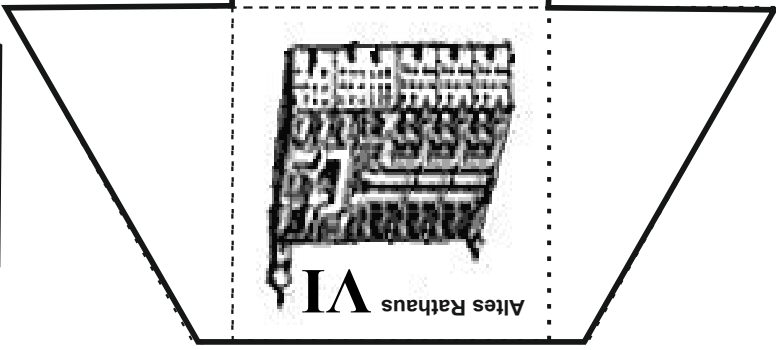
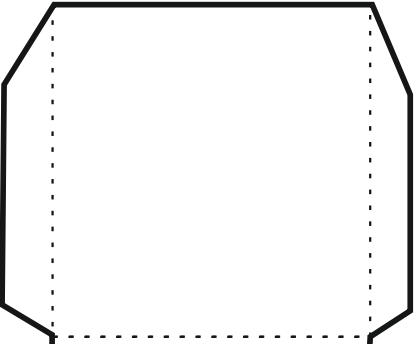
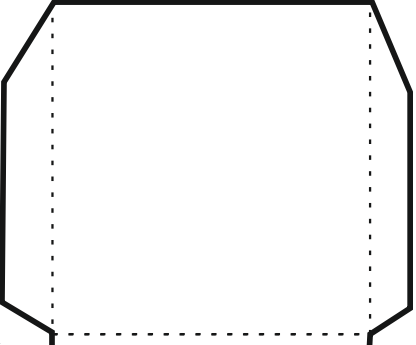
BASTELBOGEN für:  
 5 Gebäudesteher  
 1 Sonderwürfel

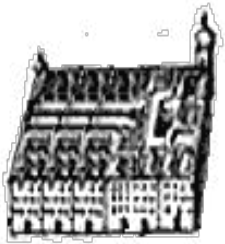


# LINZ 1600 - DAS VERSTECK

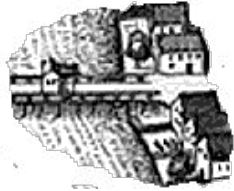


BASTELBOGEN für:  
4 Gebäudesteher  
4 Spielfiguren  
ALTE LINZ  
SCHACHTEL





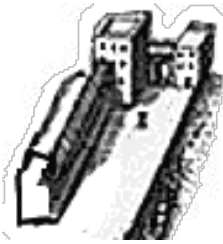
Altes Rathaus



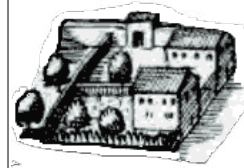
Brückenkopf Urfahr



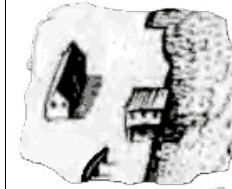
Landhaus



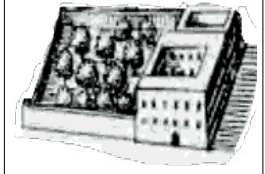
Salzamt



AM GRABEN



BOOTSHAUS



ECKE HERRENSTR.



Brücke über die Ludl



Spittelwiese



Kamelittenkirche



Martinskirche



HAUPTPLATZ\_B

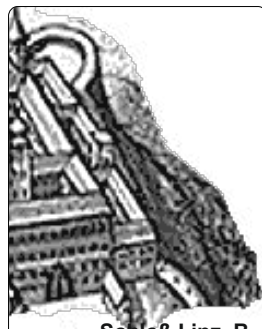
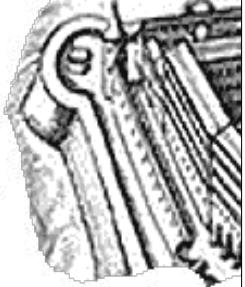


HAUPTPLATZ  
BRUNNEN



HOFGASSE

Schloß Linz\_A



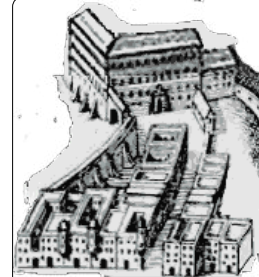
Schloß Linz\_B



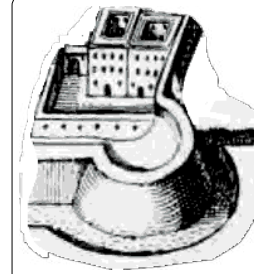
Stadtpfarrkirche



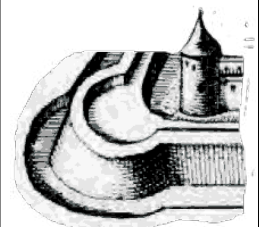
Kapuzinerkirche



SCHLOSSEINGANG



STADTMAUER\_A

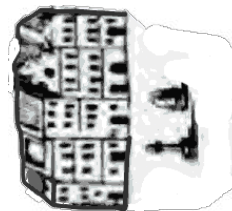
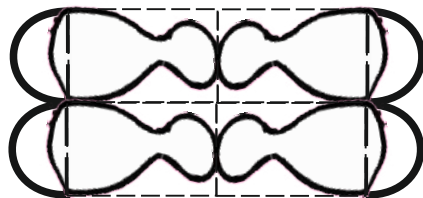


STADTMAUER\_B



# LINZ 1600 - DAS VERSTECK

BASTELBOGEN für:  
24 Gebäudekarten, 2 Spielfiguren



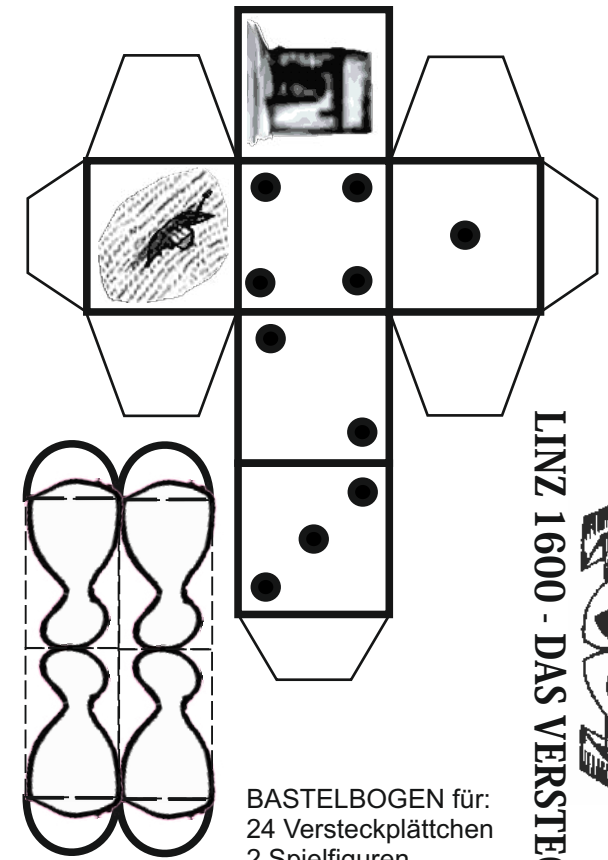
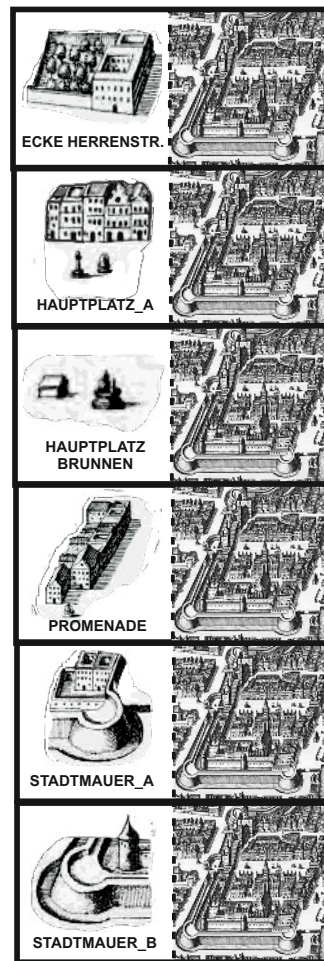
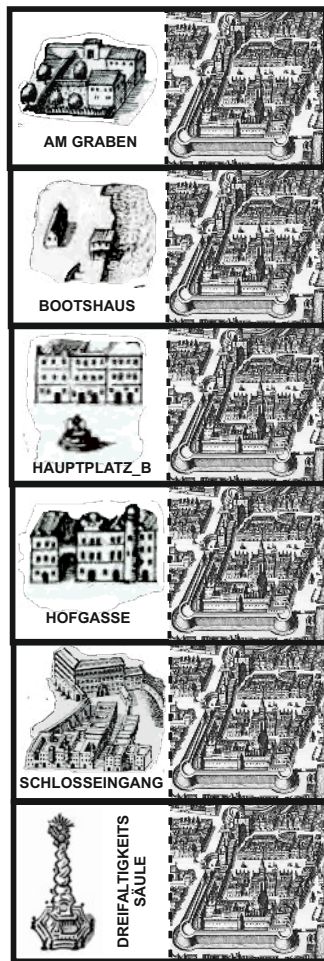
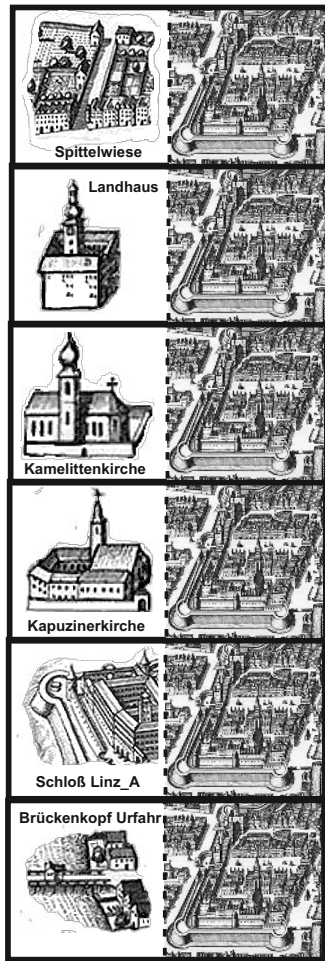
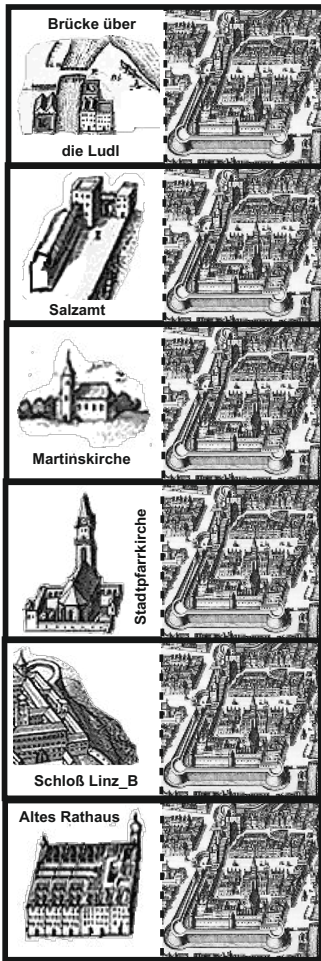
HAUPTPLATZ\_A



PROMENADE



DREIFALTIGKEITSSÄULE



LINZ 1600 - DAS VERSTECK

BASTELBOGEN für:  
 24 Versteckplättchen  
 2 Spielfiguren  
 1 Sonderwürfel  
 Geheimtürplättchen  
 Schiffplättchen



## LINZ im 1600 Jh. - DAS VERSTECK

Name	Versteck- plättchen Nr.	Gebäude- karte Nr.	Plättchen besucht								
			I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
Altes Rathaus											
Brücke über die Ludl											
Spittelwiese											
Brückenkopf Urfahr											
Kamelltenkirche											
Kapuzinerkirche											
Landhaus											
Martinskirche											
Salzamt											
Schloß Linz A											
Schloß Linz B											
Stadtpfarrkirche											
AM GRABEN											
BOOTSHAUS											
DREIFALTIGKEITSSÄULE											
ECKE HERRENSTRASSE											
HAUPTPLATZ A											
HAUPTPLATZ B											
HAUPTPLATZ BRUNNEN											
HOFGASSE											
PROMENADE											
SCHLOSSEINGANG											
STADTMAUER A											
STADTMAUER B											

Die Zahl des besuchten Versteckplättchen links durchstreichen und dann die Zahl beim Feld beim Feld Versteckplättchen Nr. eintragen!

Die römische Zahl des Gebäude oben durchstreichen und dann die Zahl beim Feld Gebäudekarte Nr. eintragen.

Erhält man eine Gebäudekarte von einem Mitspieler trägt man statt der Zahl den Namen ein.

## LINZ im 1600 Jh. - DAS VERSTECK

Name	Versteck- plättchen Nr.	Gebäude- karte Nr.	Plättchen besucht								
			I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
Altes Rathaus											
Brücke über die Ludl											
Spittelwiese											
Brückenkopf Urfahr											
Kamelltenkirche											
Kapuzinerkirche											
Landhaus											
Martinskirche											
Salzamt											
Schloß Linz A											
Schloß Linz B											
Stadtpfarrkirche											
AM GRABEN											
BOOTSHAUS											
DREIFALTIGKEITSSÄULE											
ECKE HERRENSTRASSE											
HAUPTPLATZ A											
HAUPTPLATZ B											
HAUPTPLATZ BRUNNEN											
HOFGASSE											
PROMENADE											
SCHLOSSEINGANG											
STADTMAUER A											
STADTMAUER B											

Die Zahl des besuchten Versteckplättchen links durchstreichen und dann die Zahl beim Feld Versteckplättchen Nr. eintragen!

Die römische Zahl des Gebäude oben durchstreichen und dann die Zahl beim Feld Gebäudekarte Nr. eintragen.

Erhält man eine Gebäudekarte von einem Mitspieler trägt man statt der Zahl den Namen ein.

## LINZ im 1600 Jh. - DAS VERSTECK

Name	Versteck- plättchen Nr.	Gebäude- karte Nr.	Plättchen besucht								
			I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
Altes Rathaus											
Brücke über die Ludl											
Spittelwiese											
Brückenkopf Urfahr											
Kamelltenkirche											
Kapuzinerkirche											
Landhaus											
Martinskirche											
Salzamt											
Schloß Linz A											
Schloß Linz B											
Stadtpfarrkirche											
AM GRABEN											
BOOTSHAUS											
DREIFALTIGKEITSSÄULE											
ECKE HERRENSTRASSE											
HAUPTPLATZ A											
HAUPTPLATZ B											
HAUPTPLATZ BRUNNEN											
HOFGASSE											
PROMENADE											
SCHLOSSEINGANG											
STADTMAUER A											
STADTMAUER B											

Die Zahl des besuchten Versteckplättchen links durchstreichen und dann die Zahl beim Feld Versteckplättchen Nr. eintragen!

Die römische Zahl des Gebäude oben durchstreichen und dann die Zahl beim Feld Gebäudekarte Nr. eintragen.

Erhält man eine Gebäudekarte von einem Mitspieler trägt man statt der Zahl den Namen ein.

## LINZ im 1600 Jh. - DAS VERSTECK

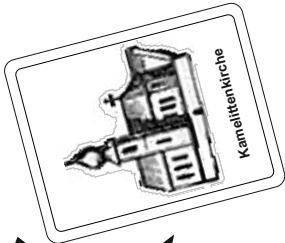
Name	Versteck- plättchen Nr.	Gebäude- karte Nr.	Plättchen besucht								
			I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
Altes Rathaus											
Brücke über die Ludl											
Spittelwiese											
Brückenkopf Urfahr											
Kamelltenkirche											
Kapuzinerkirche											
Landhaus											
Martinskirche											
Salzamt											
Schloß Linz A											
Schloß Linz B											
Stadtpfarrkirche											
AM GRABEN											
BOOTSHAUS											
DREIFALTIGKEITSSÄULE											
ECKE HERRENSTRASSE											
HAUPTPLATZ A											
HAUPTPLATZ B											
HAUPTPLATZ BRUNNEN											
HOFGASSE											
PROMENADE											
SCHLOSSEINGANG											
STADTMAUER A											
STADTMAUER B											

Die Zahl des besuchten Versteckplättchen links durchstreichen und dann die Zahl beim Feld Versteckplättchen Nr. eintragen!

Die römische Zahl des Gebäude oben durchstreichen und dann die Zahl beim Feld Gebäudekarte Nr. eintragen.

Erhält man eine Gebäudekarte von einem Mitspieler trägt man statt der Zahl den Namen ein.





Das Versteck  
**LINZ**  
um das Jahr 1600

[www.bastelspiele.jimdo.com](http://www.bastelspiele.jimdo.com)

### **SPIELREGEL LINZ 1600 - Das Versteck**

Eigentlich ist euer Aufgabe ziemlich einfach, ihr braucht nur die drei Münzschätze von jeweils 800 Silbermünzen, die man aus der landesfürstlichen Münzstätte in Linz des 16. Jahrhunderts gestohlen hat, wiederfinden.

Es wird vermutet, dass sie in drei verschiedene Verstecke verborgen worden sind!

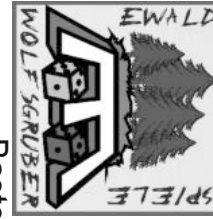
Ihr sollt mit geschickten Fragen, durch taktischen Einsatz eurer Sonderaktionen, durch Herumziehen eurer Spielfiguren und Nachschauen bei den Verstecken, die richtigen Gebäudekarten herausfinden und gleichzeitig das richtige Versteckplättchen dazu finden. Hat man nun herausgefunden, welche drei Gebäudekarten fehlen, braucht man theoretisch (aber nur theoretisch) nur noch diese drei Versteckplättchen, um zu gewinnen. Praktisch schaut es etwas anders aus, und man muss kreuz und quer durch Linz fahren, um die richtigen zu finden.

### **DAS FINALE – ICH WEISSES:**

Nur wenn man an der Reihe ist, kann man seinen Lösungstipp abgeben. Ist er richtig, dann hat man gewonnen, und das Spiel endet sofort. Ist er aber falsch, scheidet man aus, und man hat den anderen Mitspieler toll geholfen. Der Dank der anderen ist dir sicher (meistens eher der freundschaftliche Spott).



Alter	ab 10
Hirn	groß
Glück	mittel
Zeit	60 min
Spieler	2-4



Bastelspiel von Ewald Wolfsgruber 2014-18

Das Versteck  
**LINZ**  
um das Jahr 1600



**LINZ 1600 - DAS VERSTECK**  
Bastelbogen für **BODEN**

